

| Conteúdos  | Estrutura da Prova               | Cotações                          | CrITÉrios de Classificação  |
|--|----------------------------------|-----------------------------------|---|
| <b>Folha de Cálculo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Noções básicas;</li> <li>Criação e formatação de tabelas;</li> <li>Formatação de folhas;</li> <li>Fórmulas simples;</li> <li>Elaboração de gráficos.</li> </ul>   | <b>Grupo I</b><br>(5 questões)   | Folha de Cálculo<br>(25%)         | <ul style="list-style-type: none"> <li>A resolução dos exercícios, elaborados pelo aluno, deverá denotar o seu conhecimento acerca dos vários conteúdos propostos, revelando capacidade de análise face às situações apresentadas, optando pelas soluções mais adequadas;</li> <li>A atribuição da cotação às questões far-se-á de acordo com o grau de satisfação das competências requeridas;</li> <li>Os <b>exercícios práticos</b> serão realizados no computador e guardados numa pasta específica do ambiente de trabalho, a qual, no final, será enviada para o professor;</li> <li>A não gravação ou não envio dos exercícios, implica cotação nula.</li> </ul> |
| <b>Processamento de Texto</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Edição de texto;</li> <li>Formatação de texto;</li> <li>Ortografia e gramática;</li> <li>Formatação de página;</li> <li>Cabeçalho e rodapé;</li> <li>Inserção e formatação de tabelas;</li> <li>Inserção e formatação de outros objetos.</li> </ul> | <b>Grupo II</b><br>(7 questões)  | Processamento de Texto<br>(35%)   |   |
| <b>Apresentações Multimédia</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Inserção e edição de diapositivos;</li> <li>Inserção de objetos;</li> <li>Transições de objetos;</li> <li>Aplicação de animações;</li> <li>Utilização do modo de Apresentação.</li> </ul>   | <b>Grupo III</b><br>(5 questões) | Apresentação Multimédia<br>(25%)  |   |
| <b>Introdução à Programação</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gestão de Projetos;</li> <li>Manuseamento de Blocos de Código;</li> <li>Execução do Programa.</li> </ul>  | <b>Grupo IV</b><br>(3 questões)  | Introdução à Programação<br>(15%) |   |

**NOTA:** As questões poderão conter alíneas.

**Material necessário:** Caneta azul ou preta e dados de acesso à plataforma *Classroom* do Agrupamento.